

Visual Studio 2010 – C#.NET – Shortcuts

Bearbeiten

Nur Definition anzeigen	Strg + M , O	Minimiert vorhandene Bereiche, um in der Quelldatei eine allgemeine Ansicht der Typen und Member bereitzustellen.
Auswahl ausblenden	Strg + M , Strg + H	Zeigt den markierten Text nicht mehr an. Ein Symbol markiert die Position des ausgeblendeten Textes.
Alle Gliederungen umschalten	Strg + M , L	Blendet alle zuvor aus-/eingebundenen Gliederungsbereiche ein bzw. aus.
Gliederungserweiterung umschalten	Strg + M , M	Wechselt für den momentan markierten Bereich zwischen dem reduzierten und dem erweiterten Zustand.
Gliederung entfernen	Strg + M , P	Löscht alle Gliederungsinformationen aus dem gesamten Dokument.
Auswahl kommentieren	Strg + E , C	Fügt Kommentarzeichen in die aktuelle Auswahl ein.
Auskommentierung der Auswahl aufheben	Strg + E , U	Löscht die Kommentarsyntax aus der aktuellen Codezeile.
Dokument formatieren	Strg + E , D	Formatiert das aktuelle Dokument entsprechend der Einstellungen für Einzug und Codeformatierung, die im Fenster Extras im Bereich Formatierung festgelegt sind.
Auswahl formatieren	Strg + E , F	Formatiert die aktuelle Auswahl entsprechend den Einstellungen für Einzug und Codeformatierung, die im Fenster Extras im Bereich Formatierung festgelegt sind.

Ausschnitt einfügen	Strg + K , X	Öffnet die Codeausschnittsauswahl. Der markierte Codeausschnitt wird an der Cursorposition eingefügt.
Umschließen mit	Strg + K , S	Öffnet die Codeausschnittsauswahl. Der ausgewählte Codeausschnitt wird um den markierten Text herum eingefügt.
Ausschnitt ausführen	Strg + ↵	Fügt den erweiterten Codeausschnitt ein, für den der abgekürzte Name eingegeben wurde.
Zwischenablage-ring durchlaufen	Strg + ↵ + V	Fügt den zuletzt kopierten Ausschnitt ein. Läuft durch den Zwischenablage-ring bei dem erneuten Drücken der Tastenkombination.
Schnellersetzung	Strg + H	Öffnet die Ersetzungsoptionen auf der Registerkarte Schnellersetzung des Fensters Suchen und Ersetzen .
In Dateien ersetzen	Strg + ↵ + H	Öffnet die Ersetzungsoptionen auf der Registerkarte In Dateien ersetzen des Fensters Suchen und Ersetzen .
Smarttagmenü	Strg + . (Punkt) oder ↵ + Alt + F10	Öffnet die verfügbaren Optionen im Smarttag-Menü.
Vervollständigungsmodus umschalten	Strg + Alt + □	Wechselt zwischen dem Vervollständigungsmodus und dem Vorschlagsmodus.
Boxauswahl	↵ + Alt + → bzw. ↵ + Alt + ← / ↵ + Alt + ↑	Erstellt eine Boxauswahl anstatt einer Zeilenauswahl.

Datei

Neues Projekt hinzufügen	Strg + ↵ + N	Öffnet das Fenster Neues Projekt .
Projekt öffnen	Strg + ↵ + O	Öffnet das Fenster Projekt öffnen .
Neues Element hinzufügen	↵ + Alt + C	Öffnet das Fenster Neues Element hinzufügen und wählt standardmäßig die Klassenvorlage aus.
Vorhandenes Element hinzufügen	↵ + Alt + A	Öffnet das Fenster Vorhandenes Element hinzufügen an, in dem Sie dem aktuellen Projekt eine Datei hinzufügen können.
Neues Element hinzufügen	Strg + ↵ + A	Öffnet das Fenster Neues Element hinzufügen , in dem Sie dem aktuellen Projekt eine neue Datei hinzufügen können.
Dateien anzeigen	Strg + Alt + ↓	Zeigt ein Pop-up-Fenster an, in dem nur die geöffneten Dokumente aufgelistet sind.

Intellisense

Member auflisten	Strg + J oder Strg + K , L	Öffnet die IntelliSense-Vervollständigungsliste.
QuickInfo	Strg + K , I	Öffnet die gesamte Deklaration für den aktuellen Bezeichner im Quelltext in einer QuickInfo .
Parameterinfo	Strg + ↵ + □ oder Strg + K , P	Blendet Namen, Anzahl und Typ der erforderlichen Parameter für die aktuelle Methode ein.
Transparente Vervollständigungsliste	Strg	Lässt die Vervollständigungsliste transparent werden.

Navigation

Navigieren zu	Strg + , (Komma)	Öffnet das Fenster Navigieren zu .
Alle Verweise suchen	↵ + F12 oder Strg + K , R	Öffnet die Liste der Verweise für das markierte Symbol.
Zur entsprechenden Klammer wechseln	Strg +] (Akut)	Bewegt den Cursor an die entsprechende geschweifte Klammer.
Gehe zu Definition	F12	Springt zur Deklaration des markierten Symbols im Quelltext.
Gehe zum nächsten Element	F8	Bewegt den Cursor zum folgenden Element, z. B. zur nächsten Aufgabe der Aufgabenliste oder dem nächsten Suchergebnis der Suchergebnisse . Nachfolgende Aufrufe führen jeweils zum nächsten Element.
Inkrementelle Suche	Strg + I	Beginnt die inkrementelle Suche. Die Suche verwendet das letzte Muster, wenn Sie die Suche starten, ohne ein neues Muster einzugeben. Die Suche springt immer zum nächsten Treffer.

Einzelschrittsuche	F3 bzw. ↵ + F3	Sucht das nächste bzw. vorherige Vorkommen des Suchtextes.
Einzelschrittsuche für markierten Text	Strg + F3 bzw. Strg + ↵ + F3	Sucht nach dem nächsten bzw. vorherigen Vorkommen des momentan markierten Texts bzw. des Worts am Cursor.
Gehe zum nächsten Element	Strg + ↵ + 7	Bewegt den Cursor zum folgenden Element, z. B. zur nächsten Aufgabe der Aufgabenliste . Weitere Aufrufe führen zum nächsten Element.
Gehe zum vorherigen Element	Strg + ↵ + 8	Bewegt den Cursor zurück zum vorherigen Element.
Rückwärts navigieren	Strg + - (Bindestrich)	Springt zur vorherigen durchsuchten Codezeile.
Vorwärts navigieren	Strg + ↵ + - (Bindestrich)	Springt zur nächsten durchsuchten Codezeile.
In Dateien suchen	Strg + ↵ + F	Öffnet die Registerkarte In Dateien suchen des Fensters Suchen und Ersetzen .

Symbol suchen	Alt + F12	Öffnet den Bereich Symbol suchen des Suchen und Ersetzen Fensters..
Code anzeigen	F7	Wechselt zur Codeansicht.
Ansicht-Designer	↵ + F7	Schaltet in die Ansicht Entwurf für das aktuelle Dokument um. Nur in der Ansicht Quelle verfügbar.
Schnellsuche	Strg + F	Öffnet die Registerkarte Schnellsuche des Fensters Suchen und Ersetzen .
Gehe zu	Strg + G	Öffnet das Fenster Gehe zu Zeile .
Zum Suche Feld wechseln	Strg + #	Positioniert den Cursor auf der Symbolleiste Standard in das Feld Suchen .
Aufrufhierarchie anzeigen	Strg + K , T	Zeigt das Fenster Aufrufhierarchie an.
Vergrößerungs-faktor erhöhen/verringern	Strg + ↵ + ↓ und Strg + ↵ + ↑	Erhöht bzw. verringert den Vergrößerungsfaktor für das aktuelle Fenster.

Window

Klassenansicht	Strg + W, C	Öffnet das Fenster Klassenansicht .
Codedefinitionsfenster	Strg + W, D	Öffnet das Fenster Codedefinition .
Fehlerliste	Strg + W, E	Öffnet das Fenster Fehlerliste .
Objektkatalog	Strg + W, J	Öffnet den Objektkatalog .
Ausgabe	Strg + W, O	Öffnet das Fenster Ausgabe , in dem zur Laufzeit Statusmeldungen angezeigt werden.
Eigenschaftenfenster	Strg + W, P	Öffnet das Eigenschaften-Fenster , in dem Eigenschaften und Ereignisse zur Entwurfszeit für das aktuell markierte Element aufgeführt sind.
Projektmappen-Explorer	Strg + W, S	Öffnet den Projektmappen-Explorer , in dem alle in der aktuellen Projektmappe enthaltenen Projekte und Dateien angezeigt werden.
Aufgabenliste	Strg + W, T	Öffnet das Fenster Aufgabenliste , in dem benutzerdefinierte Aufgaben, Kommentare, Verknüpfungen, Warnungen und Fehlermeldungen aufgeführt werden.
Toolbox	Strg + W, X	Öffnet die Toolbox mit den Steuerelementen und anderen Elementen, die Sie in den Quelltext einbinden und darin verwenden können.
Server-Explorer	Strg + W, L	Zeigt das Fenster Server-Explorer an , in dem Sie Datenbankserver, Ereignisprotokolle, Meldungswarteschlangen, Internetdienste und andere Betriebssystemdienste anzeigen und ändern können.
Tool-Fenster schließen	↑ + Esc	Schließt das aktuelle Tool-Fenster.
Datenquellen anzeigen	↑ + Alt + D	Öffnet das Fenster Datenquellen .
Registerkarte schließen	Strg + F4	Schließt die aktuelle Registerkarte.
IDE-Navigator	Strg + ↵	Öffnet den IDE-Navigator , wobei das erste Dokumentfenster ausgewählt ist.
Aufrufhierarchie	Strg + W, K	Öffnet das Fenster Aufrufhierarchie .
Vergrößerungsfaktor erhöhen/verringern	Strg + ↑ + . (Punkt) und Strg + ↓ + , (Komma)	Erhöht bzw. verringert den Vergrößerungsfaktor für die aktuelle Ansicht.

Debugging

Auto-Fenster	Strg + D, A	Öffnet das Auto-Fenster mit den Variablenwerten, die sich derzeit im Gültigkeitsbereich der aktuellen Ausführungszeile innerhalb der aktuellen Prozedur befinden.
Aufrufliste	Strg + D, C	Öffnet das Fenster Aufrufliste , das den Namen der Funktionen und der Programmiersprache anzeigt.
Direkt-Fenster	Strg + D, I	Öffnet das Fenster Direkt . Hier können Sie Ausdrücke auswerten und einzelne Befehle ausführen.
Lokal-Fenster	Strg + D, L	Öffnet das Lokal-Fenster , das für jede Prozedur im aktuellen Stapelrahmen die Variablen mit den entsprechenden Werten anzeigt.
Schnellüberwachungsfenster	Strg + D, Q	Öffnet das Fenster Schnellüberwachung mit dem aktuellen Wert des ausgewählten Ausdrucks. Nur im Unterbrechungsmodus verfügbar. Verwenden Sie diesen Befehl, um den aktuellen Wert einer Variablen, einer Eigenschaft/eines Ausdrucks zu überprüfen, für die/den Sie keinen Überwachungsausdruck definiert haben.
Debugging starten	F5	Startet den Debugger automatisch und führt die Anwendung von dem Startformular aus, das im Fenster <Projekt> Eigenschaften angegeben ist. Wird im Unterbrechungsmodus zu Fortfahren .
Starten ohne Debugging	Strg + F5	Führt den Quelltext aus, ohne den Debugger aufzurufen.
Einzelschritt	F11	Führt eine Eigenschaft oder einen Operator im Einzelschrittmodus aus.
Ausführen bis Rücksprung	↑ + F11	Führt die Funktion, in der sich der Ausführungspunkt momentan befindet, bis zum Ende aus.
Prozedurschritt	F10	Führt die nächste Codezeile aus, aber folgt keinen Methodenaufrufen.
Debugging beenden	↑ + F5	Bricht die Ausführung der aktuellen Anwendung im Debugger ab.
Haltepunkt umschalten	F9	Erstellt einen Haltepunkt in der aktuellen Zeile oder entfernt diesen.
Haltepunkt de-/aktivieren	Strg + F9	Aktiviert bzw. deaktiviert den Haltepunkt.
Überwachen	Strg + D, W	Öffnet das Fenster Überwachen mit den Werten der ausgewählten Variablen oder Überwachungsausdrücke.
Tests im aktuellen Kontext ausführen	Strg + R, T	Führt alle Tests für den aktuellen Kontext ohne zugeordneten Debugger aus.
Alle Tests in der Projektmappe ausführen	Strg + R, A	Führt alle Tests in der Projektmappe ohne zugeordneten Debugger aus.

Erstellen

Projektmappe erstellen	F6 oder Strg + ↑ + B	Erstellt die Projekte, die sich in der Projektmappe befinden.
Ausgewähltes Projekt erstellen	↑ + F6	Erstellt das ausgewählte Projekt und seine abhängigen Objekte.

Umgestalten

Feld kapseln	Strg + R, E	Öffnet das Fenster Feld kapseln , in dem Sie aus einem vorhandenen Feld eine Eigenschaft erstellen können, und aktualisiert alle Verweise für die Verwendung der neuen Eigenschaft.
Schnittstelle extrahieren	Strg + R, I	Öffnet das Fenster Schnittstelle extrahieren , in der Sie eine neue Schnittstelle erstellen können, deren Member von einer vorhandenen Klasse, einer Struktur oder einer Schnittstelle abgeleitet werden.
Methode extrahieren	Strg + R, M	Öffnet das Fenster Methode extrahieren , in dem Sie aus dem ausgewählten Quelltext eine Methode erstellen können.
Parameter entfernen	Strg + R, V	Öffnet das Fenster Parameter entfernen , in dem Sie Parameter aus Methoden, Indexern oder Delegationen entfernen können, indem Sie die Deklaration an allen Stellen ändern, an denen der Member aufgerufen wird.
Umbenennen	Strg + R, R oder F2	Öffnet das Fenster Umbenennen , in dem Sie alle Verweise für einen Bezeichner umbenennen können.
Parameter neu anordnen	Strg + R, O	Öffnet das Fenster Parameter neu anordnen , in dem Sie die Reihenfolge der Parameter für Methoden, Indexern und Delegationen ändern können.

