

# Visual Studio 2010 – C++ – Shortcuts

## Bearbeiten

Schnellsuche	<b>Strg</b> + <b>F</b>	Öffnet die Registerkarte <b>Schnellsuche</b> des Fensters <b>Suchen und Ersetzen</b> .
Schnellerersetzung	<b>Strg</b> + <b>H</b>	Öffnet die Ersetzungsoptionen auf der Registerkarte <b>Schnellerersetzung</b> des Fensters <b>Suchen und Ersetzen</b> .
In Dateien suchen	<b>Strg</b> + <b>⇧</b> + <b>F</b>	Öffnet die Registerkarte <b>In Dateien suchen</b> des Fensters <b>Suchen und Ersetzen</b> .
In Dateien ersetzen	<b>Strg</b> + <b>⇧</b> + <b>H</b>	Öffnet die Ersetzungsoptionen auf der Registerkarte <b>In Dateien ersetzen</b> des Fensters <b>Suchen und Ersetzen</b> .
Inkrementelle Suche	<b>Strg</b> + <b>I</b>	Beginnt die inkrementelle Suche. Die Suche verwendet das letzte Muster, wenn Sie die Suche starten, ohne ein neues Muster einzugeben. Die Suche springt immer zum nächsten Treffer.
Zum Suchen-Feld wechseln	<b>Strg</b> + <b>#</b>	Platziert den Cursor auf der Symbolleiste <b>Standard</b> in das Feld <b>Suchen</b> .
Kleinbuchstaben	<b>Strg</b> + <b>U</b>	Ändert den markierten Text in Kleinbuchstaben um.
Großbuchstaben	<b>Strg</b> + <b>⇧</b> + <b>U</b>	Ändert den markierten Text in Großbuchstaben um.
Anzeigen Leerzeichen	<b>Strg</b> + <b>R</b> , <b>Strg</b> + <b>W</b>	Blendet Sonderzeichen wie Tabulatorzeichen und Leerzeichen ein und aus.
Auswahl kommentieren	<b>Strg</b> + <b>K</b> , <b>Strg</b> + <b>C</b>	Fügt Kommentarzeichen in die aktuelle Auswahl ein.

Auskommentierung der Auswahl aufheben	<b>Strg</b> + <b>K</b> , <b>Strg</b> + <b>U</b>	Löscht die Kommentarsyntax aus der aktuellen Codezeile.
Auswahl ausblenden	<b>Strg</b> + <b>M</b> , <b>Strg</b> + <b>H</b>	Zeigt den markierten Text nicht mehr an. Ein Symbol markiert die Position des ausgeblendeten Textes.
Zwischenablagering durchlaufen	<b>Strg</b> + <b>⇧</b> + <b>Einfg</b>	Fügt den zuletzt kopierten Ausschnitt ein. Läuft bei erneutem Drücken der Tastenkombination durch den Zwischenablagering.
Parameterinformationen kopieren	<b>Strg</b> + <b>⇧</b> + <b>Alt</b> + <b>C</b>	Überträgt die von IntelliSense angezeigten Parameterinformationen in die Zwischenablage.
Parameterinformationen einfügen	<b>Strg</b> + <b>⇧</b> + <b>Alt</b> + <b>P</b>	Kopiert die vorher kopierten Parameterinformationen aus IntelliSense an die Cursorposition.
Alle Gliederungen umschalten	<b>Strg</b> + <b>M</b> , <b>L</b>	Blendet alle zuvor ausgeblendeten Gliederungsbereiche ein bzw. blendet sie wieder aus.
Auswahl formatieren	<b>Strg</b> + <b>K</b> , <b>F</b> oder <b>Strg</b> + <b>E</b> , <b>F</b>	Formatiert die aktuelle Auswahl entsprechend den Einstellungen für Einzug und Codeformatierung, die im Fenster <b>Extras</b> im Bereich <b>Formatierung</b> für die aktuelle Sprache festgelegt sind.
Boxauswahl	<b>⇧</b> + <b>Alt</b> + <b>⇧</b> bzw. <b>→</b> , <b>↓</b> , <b>←</b>	Erstellt eine Boxauswahl anstatt einer Zeilenauswahl.

## Navigation

Navigieren zu	<b>Strg</b> + <b>,</b> (Komma)	Öffnet das Fenster <b>Navigieren zu</b> .
Zur entsprechenden Klammer wechseln	<b>Strg</b> + <b>]</b> (Akut)	Bewegt den Cursor an die entsprechende geschweifte Klammer.
Symbol suchen	<b>Alt</b> + <b>F12</b>	Öffnet den Bereich <b>Symbol suchen</b> des Fensters <b>Suchen und Ersetzen</b> .
Gehe zum nächsten Element	<b>F8</b>	Bewegt den Cursor zum folgenden Element, z. B. zur nächsten Aufgabe der <b>Aufgabenliste</b> oder dem nächsten Suchergebnis der <b>Suchergebnisse</b> . Nachfolgende Aufrufe führen jeweils zum nächsten Element.
Gehe zum vorherigen Element	<b>⇧</b> + <b>F8</b>	Bewegt den Cursor zurück zum vorherigen Element.
Gehe zu Definition	<b>F12</b>	Springt zur Deklaration des markierten Symbols im Quelltext.

Codedefinition	<b>Strg</b> + <b>W</b> , <b>D</b>	Öffnet das Fenster <b>Codedefinition</b> .
Gehe zur Definition des ausgewählten Symbols	<b>Strg</b> + <b>F12</b>	Springt zur Definition des ausgewählten Symbols im Code.
Rückwärts navigieren	<b>Strg</b> + <b>-</b> (Bindestrich)	Springt zur vorherigen durchsuchten Codezeile.
Vorwärts navigieren	<b>Strg</b> + <b>⇧</b> + <b>-</b> (Bindestrich)	Springt zur nächsten durchsuchten Codezeile.
Zum Suche Feld wechseln	<b>Strg</b> + <b>#</b>	Positioniert den Cursor auf der Symbolleiste <b>Standard</b> in das Feld <b>Suchen</b> .
Dateien anzeigen	<b>Strg</b> + <b>Alt</b> + <b>↓</b>	Öffnet ein Popupfenster, in dem nur die geöffneten Dokumente aufgelistet sind.

## Datei

Neues Projekt hinzufügen	<b>Strg</b> + <b>⇧</b> + <b>N</b>	Öffnet das Fenster <b>Neues Projekt</b> .
Datei öffnen	<b>Strg</b> + <b>O</b>	Öffnet das Fenster <b>Datei öffnen</b> .
Projekt öffnen	<b>Strg</b> + <b>⇧</b> + <b>O</b>	Öffnet das Fenster <b>Projekt öffnen</b> , in dem Sie einer Projektmappe vorhandene Projekte hinzufügen können.
Neues Element hinzufügen	<b>Strg</b> + <b>⇧</b> + <b>A</b>	Öffnet das Fenster <b>Neues Element hinzufügen</b> , in dem Sie dem aktuellen Projekt eine neue Datei hinzufügen können.
Vorhandenes Element hinzufügen	<b>⇧</b> + <b>Alt</b> + <b>A</b>	Öffnet das Fenster <b>Vorhandenes Element hinzufügen</b> , in dem Sie dem aktuellen Projekt eine vorhandene Datei hinzufügen können.

## Fenster

Projektmappen-Explorer	<b>Strg</b> + <b>Alt</b> + <b>L</b>	Zeigt den <b>Projektmappen-Explorer</b> an, in dem alle in der aktuellen Projektmappe enthaltenen Projekte und Dateien angezeigt werden.
Eigenschaften-Fenster	<b>Strg</b> + <b>W</b> , <b>P</b>	Öffnet das <b>Eigenschaften-Fenster</b> , in dem die Eigenschaften und Ereignisse zur Entwurfszeit für das aktuell ausgewählte Element aufgeführt sind.
Ausgabe	<b>Strg</b> + <b>Alt</b> + <b>O</b>	Öffnet das Fenster <b>Ausgabe</b> , in dem zur Laufzeit Statusmeldungen angezeigt werden.
Fehlerliste	<b>Strg</b> + <b>W</b> , <b>E</b>	Öffnet das Fenster <b>Fehlerliste</b> .
Vergößerungsfaktor erhöhen/verringern	<b>Strg</b> + <b>⇧</b> + <b>.</b> (Punkt) und <b>Strg</b> + <b>⇧</b> + <b>,</b> (Komma)	Erhöht bzw. verringert den Vergrößerungsfaktor für das aktuelle Fenster.
Aufrufhierarchie	<b>Strg</b> + <b>W</b> , <b>K</b>	Öffnet das Fenster <b>Aufrufhierarchie</b> .
Tool-Fenster schließen	<b>⇧</b> + <b>Esc</b>	Schließt das aktuelle Tool-Fenster.
Projekteigenschaften	<b>Alt</b> + <b>←</b>	Öffnet das Fenster <b>Projekteigenschaften</b> für das aktuelle Projekt im Bearbeitungsrahmen.
Klassenansicht	<b>Strg</b> + <b>W</b> , <b>C</b>	Öffnet das Fenster <b>Klassenansicht</b> .
Befehl	<b>Strg</b> + <b>W</b> , <b>A</b>	Öffnet das Fenster <b>Befehl</b> , in dem Sie Befehle zum Vornehmen von Änderungen in der integrierten Entwicklungsumgebung (IDE) eingeben können.

## Lesezeichen

Lesezeichen umschalten	<b>Strg</b> + <b>B</b> , <b>T</b>	Fügt ein Lesezeichen in der aktuellen Zeile im Dokument ein oder löscht es.
Nächste Lesezeichen	<b>Strg</b> + <b>B</b> , <b>N</b>	Springt zum nächsten Lesezeichen des Dokuments.
Vorherige Lesezeichen	<b>Strg</b> + <b>B</b> , <b>P</b>	Springt an die Position des vorherigen Lesezeichens.
Lesezeichen-Fenster	<b>Strg</b> + <b>W</b> , <b>B</b>	Öffnet das Fenster <b>Lesezeichen</b> .

## Debug-Fenster

Threadsfenster	<b>Strg</b> + <b>Alt</b> + <b>H</b>	Öffnet das <b>Threadsfenster</b> .
Direkt-Fenster	<b>Strg</b> + <b>Alt</b> + <b>I</b>	Öffnet das <b>Direkt-Fenster</b> , in dem Ausdrücke ausgewertet werden können.
Lokal-Fenster	<b>Strg</b> + <b>Alt</b> + <b>V</b> , <b>L</b>	Öffnet das <b>Lokal-Fenster</b> , in dem für jede Methode im aktuellen Stapelrahmen die Variablen mit den entsprechenden Werten angezeigt werden.
Aufrufliste	<b>Strg</b> + <b>Alt</b> + <b>C</b>	Öffnet das Fenster <b>Aufrufliste</b> mit einer Liste aller aktiven Methoden oder Stapelrahmen für den aktuellen Ausführungsthread.
Auto-Fenster	<b>Strg</b> + <b>Alt</b> + <b>V</b> , <b>A</b>	Öffnet das Fenster <b>Auto</b> , in dem die in der aktuellen und in der vorherigen Codezeile verwendeten Variablen angezeigt werden.
Haltepunkte	<b>Strg</b> + <b>Alt</b> + <b>B</b>	Öffnet das Dialogfeld <b>Haltepunkte</b> , in dem Sie Haltepunkte hinzufügen, entfernen und bearbeiten können.
Disassembly-Fenster	<b>Strg</b> + <b>Alt</b> + <b>D</b>	Öffnet das <b>Disassembly-Fenster</b> .

## IntelliSense

Wort vervollständigen	<b>Strg</b> + <input type="text"/> oder <b>Alt</b> + <b>→</b>	Komplettiert das aktuelle Wort in der Vervollständigungsliste.
Parameterinfo	<b>Strg</b> + <b>↑</b> + <input type="text"/>	Blendet Namen, Anzahl und Typen der erforderlichen Parameter für die aktuelle Methode ein.
Member auflisten	<b>Strg</b> + <b>J</b>	Öffnet die IntelliSense-Vervollständigungsliste.
QuickInfo	<b>Strg</b> + <b>K</b> , <b>Strg</b> + <b>I</b>	Öffnet die gesamte Deklaration für den aktuellen Bezeichner im Quelltext in einer <b>QuickInfo</b> .

Module	<b>Strg</b> + <b>Alt</b> + <b>U</b>	Zeigt das Fenster <b>Module</b> an, in dem die vom Programm verwendeten DLL- oder EXE-Dateien angezeigt werden können. Beim Mehrprozess-Debuggen können Sie mit der rechten Maustaste klicken und die Option <b>Module für alle Programme anzeigen</b> auswählen.
Prozesse	<b>Strg</b> + <b>Alt</b> + <b>Z</b>	Öffnet das Fenster <b>Prozesse</b> . Im Ausführmodus verfügbar.
Arbeitsspeicher	<b>Strg</b> + <b>Alt</b> + <b>M</b> , <b>I</b>	Zeigt das Fenster <b>Arbeitsspeicher</b> an, in dem Sie sich große Puffer, lange Zeichenfolgen und andere Daten anzeigen lassen können, die in den Fenstern <b>Überwachen</b> und <b>Variablen</b> nicht übersichtlich angezeigt werden können.
Überwachung	<b>Strg</b> + <b>Alt</b> + <b>W</b> , <b>I</b>	Öffnet das Fenster <b>Überwachung</b> mit den Werten der ausgewählten Variablen oder Überwachungsausdrücke.

## Erstellen

Erstellen	<b>F6</b> oder <b>Strg</b> + <b>↑</b> + <b>B</b>	Erstellt die Projekte, die sich in der Projektmappe befinden.
Erstellung abbrechen	<b>Strg</b> + <b>Untr</b>	Bricht den aktuellen Buildvorgang ab.

## Debuggen

Debugging starten	<b>F5</b>	Startet den Debugger automatisch und führt die Anwendung von dem Startformular aus, das im Fenster <b>&lt;Projekt&gt; Eigenschaften</b> angegeben ist. Wird im Unterbrechungsmodus zu Fortfahren.
Starten ohne Debugging	<b>Strg</b> + <b>F5</b>	Führt den Quelltext aus, ohne den Debugger aufzurufen.
Debugging beenden	<b>↑</b> + <b>F5</b>	Beendet die Ausführung der aktuellen Anwendung im Debugger.
An den Prozess anhängen	<b>Strg</b> + <b>Alt</b> + <b>P</b>	Zeigt das Fenster <b>An den Prozess anhängen</b> an, in dem Sie mehrere Programme gleichzeitig in einer einzigen Projektmappe debuggen können.
Neuer Haltepunkt	<b>Strg</b> + <b>D</b> , <b>N</b>	Zeigt das Fenster <b>Neuer Haltepunkt</b> an.
Haltepunkt umschalten	<b>F9</b>	Erstellt einen Haltepunkt in der aktuellen Zeile oder entfernt diesen.
Einzel schritt	<b>F11</b>	Führt eine Eigenschaft oder einen Operator schrittweise aus.
Prozedurschritt	<b>F10</b>	Setzt den Ausführungspunkt in die ausgewählte Codezeile.
Bis zur Zeigerposition ausführen	<b>Strg</b> + <b>F10</b>	Beginnt im Entwurfsmodus den Debugger zu starten und führt den Code bis zur Zeigerposition aus.
Schnellüberwachung	<b>Strg</b> + <b>D</b> , <b>Q</b>	Öffnet das Fenster <b>Schnellüberwachung</b> mit dem aktuellen Wert des ausgewählten Ausdrucks. Nur im Unterbrechungsmodus verfügbar. Verwenden Sie diesen Befehl, um den aktuellen Wert einer Variablen, einer Eigenschaft oder eines Ausdrucks zu überprüfen, für die oder den Sie keinen Überwachungsausdruck definiert haben.
Ausführungspunkt setzen	<b>Strg</b> + <b>↑</b> + <b>F10</b>	Setzt den Ausführungspunkt in die ausgewählte Codezeile.
Ausnahmen	<b>Strg</b> + <b>Alt</b> + <b>E</b>	Öffnet das Dialogfeld <b>Ausnahmen</b> .
Disassembly	<b>Strg</b> + <b>F11</b>	Öffnet die Disassemblydaten für die aktuelle Quelldatei. Nur im Unterbrechungsmodus verfügbar.

